

Januar 2020 (Änderungen vorbehalten)

Allgemeine Teilnahmebedingungen (Liechtenstein)

Zugang zum Wettbewerb

1. Der Wettbewerb steht Schülerinnen und Schülern im Alter von 13-15 Jahren aus den Ländern Albanien, Österreich, Belgien, Bulgarien, Kroatien, Tschechische Republik, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Liechtenstein, Luxemburg, Montenegro, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Serbien, Slowakische Republik, Slowenien, Spanien, Schweden und Vereinigtes Königreich offen.
2. Die Schülerinnen und Schüler sind berechtigt, unabhängig von den Schulformen und -fächern teilzunehmen.
3. Um teilzunehmen, müssen die Teilnehmer:
 - a. einen Benutzernamen für Ihre Klasse erstellen, der bei der Anmeldung / Kommunikation mit den Organisatoren des European Money Quiz verwendet werden soll. (für Liechtenstein: der Benutzername wird im Zuge der Anmeldung vergeben)
 - b. Die Anmeldung wird von den teilnehmenden nationalen Bankenverbänden verwaltet. In einigen Ländern werden die Teilnehmer gebeten, sich online zu registrieren, um an den nationalen Finalspielen teilnehmen zu können. (für Liechtenstein: die Anmeldung erfolgt ab dem 1. Februar 2020 durch die Lehrperson direkt via Mail an Claudia Guntli, Liechtensteinischer Bankenverband (LBV) claudia.guntli@bankenverband.li. Anmeldeschluss ist der Mittwoch, 18. März 2020)

Kontakte und Datenschutz

4. Wenn Sie gebeten werden, sich auf nationaler Ebene anzumelden, werden die Teilnehmer ersucht, Details zu ihrer Schule und Kontaktdaten des Lehrers, der die Klasse repräsentiert, anzugeben. Der Europäische Bankenverband (EBF – European Banking Federation) und seine Mitglieder werden diese Informationen nur in Bezug auf den Wettbewerb und nicht für andere Zwecke verwenden.

5. Durch die Eingabe ihrer persönlichen Daten erklären sich die teilnehmenden Schüler und Lehrer mit der Veröffentlichung des Namens des siegreichen Teams und seiner Mitglieder auf den Websites des EBF und/oder des nationalen Verbandes sowie in Werbematerial einverstanden.
6. Die nationalen Gewinner erklären sich damit einverstanden, dass sie auf Fotos und/oder Videos gezeigt werden, die bei der europäischen Abschlussveranstaltung am 28. und 29. April 2020 in Brüssel aufgenommen werden.

Ermittlung der Gewinner

7. Der Gewinner auf nationaler Ebene ist die teilnehmende Klasse mit den korrektesten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt über die Kahoot! Online-Plattform. *(für Liechtenstein: das Liechtenstein-Finale des EMQ 2020 findet am Montag, 23. März 2020 um 11.00 Uhr statt).*
8. Die nationalen Bankenverbände werden nur die drei besten Teilnehmerklassen in ihrem Land bekannt geben.
9. Die nationalen Gewinner sollten ihre Bereitschaft, an der europäischen Endrunde teilzunehmen, innerhalb von sieben Tagen nach dem Ende des Wettbewerbs erklären. Sollte der nationale Bankenverband nicht in der Lage sein, den Gewinner zu kontaktieren, oder sollte der Gewinner den Preis nicht annehmen können, behält sich der nationale Bankenverband das Recht vor, den Preis einem alternativen *(in Liechtenstein: dem nächstgereihten)* Gewinner zuzuteilen, der gemäss diesen Teilnahmebedingungen ermittelt wird.
10. Jede nationale Gewinner-Klasse wählt zwei Schüler und einen Erwachsenen (Lehrer oder einen Elternteil) als Begleitperson aus, die nach Brüssel zum europäischen Finale reisen. EBF und seine Mitglieder sind nicht verantwortlich für die Auswahl der beiden Schüler.
11. Die nationalen Bankenverbände werden Kontakt mit dem Gewinnerteam aufnehmen, um die Reise zum europäischen Finale in Brüssel zu organisieren. *(für Liechtenstein: die Kosten Reise- Flüge, Hotelaufenthalte, Verpflegung, etc. – für das Gewinnerteam und Begleitperson aus Liechtenstein trägt der LBV).*
12. Bei den europäischen Finalspielen spielen die Teilnehmer in Zweiergruppen pro Land in ihrer Landessprache. Alle Fragen im nationalen Finale werden gleichzeitig in mehreren Sprachen gestellt. Der europäische Gewinner wird das teilnehmende Team mit den korrektesten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt über die Kahoot! Online-Plattform. Das Siegerteam wird vor Ort bekannt gegeben.
13. Das Gewinnerteam des europäischen Finalspiels erhält einen Preis für die gesamte Klasse.

Weitere Regeln

14. EBF und ihre Mitglieder übernehmen keine Verantwortung für Schäden, Verluste, Verbindlichkeiten, Verletzungen oder sonstige Enttäuschungen, die den Teilnehmern infolge der Teilnahme am Wettbewerb oder der Annahme des Preises entstehen.
15. EBF übernimmt ferner keine Haftung für Verletzungen oder Schäden an Teilnehmern oder IT-Geräten anderer Personen, die sich aus der Teilnahme an oder dem Herunterladen von Materialien im Zusammenhang mit dem Wettbewerb ergeben oder daraus resultieren.
16. Der Preis beinhaltet keine Reiseversicherung, persönliche Ausgaben oder Nebenkosten, ausser wo erwähnt.
17. Es liegt in der Verantwortung des Preisträgers, sicherzustellen, dass er über gültige Reisedokumente und allfällig eine gültige Reiseversicherung verfügt und alle erforderlichen Visa und Zustimmungserklärungen der Erziehungsberechtigten vorliegen.
18. EBF und ihre Mitglieder behalten sich das Recht vor, Teilnehmer, die im Verdacht stehen, den Wettbewerb in irgendeiner unlauteren Weise zu manipulieren, zu disqualifizieren und ihre Ergebnisse aus der Datenbank der Spieler zu entfernen.