

März 2022 (Änderungen vorbehalten)

# FAQs zum European Money Quiz 2022

## Wer kann am European Money Quiz teilnehmen?

Teilnahmeberechtigt sind Schülerinnen und Schüler, die zu Beginn des laufenden Schuljahres zwischen 13 und 15 Jahren alt waren und gemeinsam mit der Klasse und der Klassenlehrperson antreten möchten. Bitte macht euch mit euren Lehrpersonen mit den Allgemeinen Teilnahmebedingungen vertraut, ihr findet sie rechts im Downloadbereich.

## In meiner Klasse, die am Quiz teilnimmt, sind überwiegend 15-jährige und einige 16-jährige. Ist es egal, wen ich von der Klasse nominiere?

Es ist kein Problem, wenn ein paar SchülerInnen älter sind, wenn der Grossteil der Klasse 15 Jahre alt ist. In erster Linie geht es um die spielerische Auseinandersetzung der jungen Menschen mit dem Thema und die Stärkung der individuellen Finanzkompetenz. Falls Ihre Klasse das Liechtensteinfinale gewinnt, dürfen aber nur zwei in die vorgesehene Altersklasse fallende SchülerInnen - also die zu Beginn des laufenden Schuljahres noch 15 waren - am Europafinale teilnehmen (Stichtag, nicht älter als 10. November 2005).

## Wie melde ich mich mit meiner Klasse für das European Money Quiz an?

Die Lehrperson der einzelnen Klasse kann sich direkt mit Claudia Guntli in Verbindung setzen ([claudia.guntli@bankenverband.li](mailto:claudia.guntli@bankenverband.li)). Details zur Anmeldung finden die Lehrpersonen im Handbuch für Lehrpersonen unter Dokumente, rechts im Downloadbereich. Der Anmeldeschluss ist Montag, 21. März 2022.

## Kann ich die Quizfragen üben, bevor ich mich anmelde?

Selbstverständlich! Wir haben eine Reihe von Übungsquiz zusammengestellt, die vorab testweise gespielt werden können.

## Wie kann ich diese Übungsquiz mit der ganzen Klasse spielen?

Das funktioniert im Prinzip ganz einfach. Ihr benötigt in eurem Klassenzimmer einen PC mit Internetzugang, idealerweise in Verbindung mit einem Active Board oder Beamer. Zusätzlich solltet ihr mobile Endgeräte wie Smartphones oder Tablets zur Verfügung haben. Über diese mobilen Geräte gebt Ihr die Antworten ein. Damit das funktioniert, müsst ihr zuerst aus einem App Store die kostenlose Kahoot! App auf eure Smartphones bzw. Tablets laden.

Zum Spielen öffnet ihr nun am Klassen-PC eines der zehn Übungsquiz. Die Links findet ihr oben. Zuerst wählt ihr zwischen dem «Classic» oder dem «Team Mode». Classic ist zu empfehlen, wenn jeder in der Klasse Zugang zu einem Smartphone

oder Tablet hat. Beim Team Mode spielen mehrere Schüler als Team auf einem Device.

Nach der Auswahl zwischen «Classic» oder «Team Mode» wird auf dem Klassen-PC ein Game PIN angezeigt. Als nächstes öffnet ihr auf eurem Smartphone oder Tablet die Kahoot! App. Gebt im Feld «Enter PIN» den angezeigten Game PIN ein und bestätigt mit «Enter». Anschliessend braucht ihr nur noch einen selbstgewählten «Nickname» einzutippen und schon seid ihr über den Klassen-PC im Quiz eingeloggt. Los geht's!

Euer Klassen-Quizmaster kann nun das Quiz am Klassen-PC starten. Dort seht ihr die Fragen. Die Antworten gebt ihr über eure mobilen Geräte ein. Ein Echtzeit-Ranking nach jeder Frage-Antwort-Runde sowie eine Grafik mit den drei Bestplatzierten werden euch auf spielerische Weise motivieren, mehr über die spannende Welt des Geld- und Finanzwesens zu erfahren.

**Wie soll beim Liechtensteinfinale gewährleistet werden, dass die Antworten tatsächlich von den Schülern und nicht von den Lehrern gegeben werden?**

Ihre Fragestellung ist berechtigt. Gewährleisten kann das beim Online-Landesfinale niemand, ausser die teilnehmenden Schüler im Rahmen ihrer Eigenverantwortung und der Lehrer selbst. Da aber jeder Lehrer Vorbild ist, haben wir keine Bedenken und gehen davon aus, dass fair gespielt wird. Die Verantwortung für die Fragebeantwortung soll bei den Schülern liegen.

**Laut Info auf der Homepage startet das Liechtensteinfinale am Mittwoch, 23.03.2022 um 11.00 Uhr - wie lange dauert das Quiz?**

Das Finalquiz beinhaltet ca. 10 bis 20 Fragen und dauert etwa 20 – max. 30 Minuten: Am Anfang 1 bis 2 Minuten, bis sich alle teilnehmenden Schulklassen in Liechtenstein eingeloggt haben. Danach wird das Quiz gestartet: für jede Frage sind in etwa 1 bis 2 Minuten zu veranschlagen: Zuerst wird die Fragestellung angezeigt, dann folgt eine halbe bis ganze Minute Zeit für die Beantwortung, dann noch ein bisschen Zeit für die Zwischenstände – insgesamt also etwa 1 bis 2 Minuten pro Frage.

**Ich bin am Mittwoch, 23.03.2021 nicht an der Schule, da ich selbst ein Seminar habe, kann ein Kollege von mir das mit meinen SchülerInnen durchführen?**

Natürlich kann auch ein Kollege von Ihnen gemeinsam mit der Klasse das Finalquiz durchführen. Stellen Sie aber bitte sicher, dass Ihr Kollege alle Informationen hat, insbesondere auch den YouTube-Link zum Finalquiz sowie den Nickname (Code, beginnend mit FL...).

**Kommen zum Quiz nur Fragen aus den Vorbereitungsübungen?**

Nein! Zum Final-Quiz kommen im Vergleich zu den Vorbereitungsübungen die Fragen nicht 1:1, es werden aber ähnliche Fragestellungen sein.

**Nehmen am Liechtensteinfinale alle SchülerInnen einer Klasse einzeln teil, werden aber als Team (Summe) gewertet, oder stellt jede Klasse 1 Teilnehmer dar, muss sich also vor Eingabe einer Antwort intern schnell auf eine gemeinsame Antwort einigen?**

Anders, als bei den Übungsquizen, bei denen die Schüler einzeln quizen können, nehmen am Liechtensteinfinale die Schüler einer Klasse als ein Team teil. Die gesamte Klasse ist also ein Teilnehmer. Die Antworten sind demnach vor der Eingabe in ein Device im Klassenverband intern abzustimmen.

**Müssen wir auf einem Smartphone/Tablet mitspielen oder funktioniert es auch mit einem PC in unserem Computerraum? Unser WLAN in der Schule ist ab und zu sehr langsam und da ginge es mit einem Stand-PC besser.**

Die Eingabe der Antworten funktioniert auch über einen PC oder Laptop über die Webadresse <https://kahoot.it/>. Es erscheint die Anmeldemaske wie am Smartphone/Tablet für die Eingabe des Game PIN und in weiterer Folge des Nickname. Die Antwortkästchen klickt man dann mit der Maus an. Bitte beachten Sie aber, dass Sie jedenfalls einen zweiten PC benötigen, um auf diesem das eigentliche Quiz (Übungsquizze oder dann das Liechtenstein-Finalquiz) mit den Quizfragen aufzurufen. Aber das gibt der Computerraum sicher her.

**Die Kahoot-Eingabe beim Liechtensteinfinale erfolgt auf einem beliebigen Handy? Die Zuordnung zu meiner Klasse ist aufgrund des Pins sichergestellt?**

Die Zuordnung Ihrer Klasse beim Liechtensteinfinale erfolgt durch die Eingabe zuerst des Game PINs und in weiterer Folge durch Eingabe des Ihnen im Vorfeld übermittelten Code (beginnend mit FL...). Dies kann auf einem beliebigen Handy/Tablet erfolgen.

Anmerkung: Die Eingabe der Antworten funktioniert aber auch über einen weiteren PC oder Laptop über die Webadresse <https://kahoot.it/>.

**Es gibt zwei unterschiedliche Modi, ein Kahoot-Quiz zu spielen. In welchem Modus wird das Finalspiel ausgetragen: Classic-Modus oder Team-Modus?**

Das Finalspiel wird nur im Teammodus ausgetragen. Bitte verwenden Sie als Teamnamen den Ihnen im Rahmen der Registrierung/Anmeldung übermittelten Code (beginnend mit FL... ). Grundsätzlich haben Sie im Teammodus nach Eingabe des Teamnamens aber auch noch die Möglichkeit, die weiteren Namen der Teammitglieder einzugeben. Falls Sie hiervon Gebrauch machen möchten, können Sie für Ihre Klasse zusätzlich noch einen eigenen selbst gewählten Namen oder ein Motto hinzufügen. Dies wird es Ihnen währendes des Finalspieles erleichtern, Ihre Klasse unter den anderen FL...-Nicknames besser zu erkennen!