

# KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

## SUMMER SCHOOL 2021

9. - 13. AUGUST 2021



SCHOOL

### THEMA

Künstliche Intelligenz (KI) und deren Einsatz in der Gaming Industrie

### ZIELPUBLIKUM

Schülerinnen und Schüler ab 14 Jahren

### VORAUSSETZUNGEN

eigener PC oder Laptop, negativer COVID-19 Schnelltest oder COVID-Zertifikat

### WO & WANN

Kick-off und Abschluss:

Mindfire Headquarter  
Rämistrasse 66  
8001 Zürich

jeweils vormittags, 9 – 12:30 Uhr

virtuelle Teilnahme an den anderen Tagen

### ANMELDUNG UND KOSTEN

Sende uns deinen Lebenslauf und ein kurzes Motivations-E-Mail bis am **6. August 2021** an: Dr. Daniela Suter, [contact@mindfire.global](mailto:contact@mindfire.global). Die Teilnahme ist auf 100 Plätze limitiert! Die Teilnahmegebühr beträgt 50 CHF inklusive Verpflegung und Teilnahmezertifikat.

## WAS DICH ERWARTET

Erhalte Einblick in die Welt der künstlichen Intelligenz. Lerne, wie man KI in einem Spiel integrieren kann und von der Idee über die Entwicklung bis hin zur Vermarktung aufbaut.

Programmiere deinen eignen virtuellen Roboter und entwickle im Team kreative Ideen, um unser KI-Game weiterzuentwickeln. Du erhältst die einmalige Chance, von KI-Experten zu lernen und dich mit ihnen auszutauschen. Du lernst, wie man Inhalte in eine Story packt und anschauend präsentiert. Am Ende wirst du mit einem Zertifikat belohnt und es wartet eine kleine Überraschung auf dich.

Wir freuen uns auf deine Bewerbung!

## PROGRAMM

Montag, 9. August, 09:00 – 12:30 Uhr

- Kick-off
- Vorstellung Mindfire
- Rundgang durch die Räumlichkeiten
- Einführung in das Thema künstliche Intelligenz
- Einführung in die Entstehung und Entwicklung des KI-Games «Assignment-42» (A-42) und der KI-App «fire42» (F-42)

Dienstag, 10. August, 09:00 – 12:30 Uhr

- Testen «A-42» am eigenen Laptop und «F-42» am eigenen Mobiltelefon
- Erfahrungsaustausch in der Gruppe
- Online-Workshop in Teams: Future Features für «A-42» / Wie soll das Spiel der Zukunft aussehen?

Mittwoch, 11. August, 09:00 – 12:30 Uhr

- Online-Einführung: Vermarktung eines Games am Beispiel «F-42»
- Workshop in Teams: Entwicklung von Strategien zur Vermarktung von «A-42»

Donnerstag, 12. August, 09:00 – 12:30 Uhr

- Online-Einführung: gekonnt präsentieren
- Vorbereitung finale Präsentationen zu Features und Marketing-Ideen in Teams

Freitag, 13. August, 09:00 – 13:30 Uhr

- Team Präsentationen
- Auszeichnung des besten Teams
- BBQ im Garten

## LERNZIELE

- Grundlagen der künstlichen Intelligenz
- Einführung in die Programmierung
- Einführung in die Hirnforschung
- Arbeiten im Team
- Präsentationstechniken



Die Mindfire Gruppe qualifiziert KI-Unternehmen entlang von Gold-Standards, löst komplexe Business-Quests und geht KI auf menschlicher Ebene an. Der kollaborative Ansatz von Mindfire zur Förderung von KI nutzt die weltweit klügsten und besten Köpfe aus vielen Disziplinen.